

가정에서 자녀 학습 도와주기

4 학년

개요

이 지침은 악천후나 예기치 못한 사건으로 휴교를 하게 될 경우 자녀들을 학습 활동에 개입시키기 위한 아이디어를 드리고자 만들어 졌습니다. 아래에 열거한 활동들은 아이들이 가정에 머물 때 지적으로 활발함을 유지하도록 돕기 위한 것입니다. 이 활동 아이디어는 학교에서 주어지는 최우선 단계의 수업지도를 나타내지는 않습니다. 최우선 수업 단계에 대한 최상의 실행은 학생들이 재등교할 때 실시될 것입니다.

아이들이 가정에서 완수할 활동이나 과제는 최종 분기 성적에 평가되거나 반영되지 않습니다. 가족들께서는 아래 내용을 검토해 보시고 관련성있고 접하기 가능한 옵션을 선택하시기 바랍니다. 소개된 활동들은 한번 이상 반복하셔도 됩니다.

선택 활동

각 과목마다 “선택란” 옵션이 있습니다. 매일 몇몇 다른 과목들에서 다양한 활동을 고르시면 좋습니다. 이 옵션들은 신체적 활동, 책 읽기, 테크놀로지 사용하기, 온라인 자원, 그리고 텔레비전 프로그램 등의 기회를 담고 있습니다. 자녀가 완수하는 활동에 대하여 대화를 나눠주시면 의사소통 기술과 이해력에 도움을 줄 것입니다.

아래의 표(앞면과 뒷면)를 사용하여 아이가 매일 다양한 활동을 선택하게 함으로 모든 영역의 수업지도가 지속될 수 있도록 권장해주시기 바랍니다:

과목	옵션 1	옵션 2	옵션 3	옵션 4
언어	읽고 있는 책의 주인공에게 편지를 써보라. 이야기 중의 문제에 대한 해결 방법을 주인공에게 조언해주자. 비슷한 문제를 겪은 경험이 있으면 편지에 언급해본다. 자신은 그런 일이 있을 때 어떻게 해결했었나?	논픽션 글이나 책을 읽자. 거기서 배운 것을 친구나 가족에게 설명해 보라. 자신이 설명한 내용 중에 중요한 어휘를 꼭 포함시켜야 한다.	가능한 많은 디테일을 사용하여 자신의 꿈의 휴양지를 묘사해 보라. 어디를 갈 것인가, 어디에 머물 것인가, 무엇을 할 것인가, 누가 함께 할 것인가 등 구체적 정보를 포함시켜야 한다.	좋아하는 영화나 책의 광고를 만들어 보라. 장르와 등장인물, 배경, 테마, 그리고 줄거리를 꼭 포함시킬 것.

<p>수학</p>	<p>종이 비행기를 만들어 보라. 얼마나 멀리 날아가는지 측정해 본다. 다시 날리고 측정한다. 두 번의 비행의 차이를 알아보자.</p>	<p>여러 분수를 써보고 각 분수를 그림으로 나타낸다. 분수들을 숫자선에 올려놓고 어떤 분수가 가장 큰지 또는 가장 작은지 말해 본다.</p>	<p>24 x 7 또는 30 x 5 처럼 다른 곱셈 문제를 문장으로 적어본다.</p>	<p>7/8 또는 9/10 같은 분수를 써보라. 세가지 다른 방법으로 그것을 분해해 보자.</p>
<p>과학</p>	<p>집에서 과학 일지를 써보라. 매일 글이나 그림으로 내용을 작성하는 것이다. 무엇이 궁금한가? 무엇을 관찰할 수 있나(보고, 듣고, 느낌으로)? 논픽션 과학 서적을 읽거나 듣고 새롭게 알게된 것을 글로 써보라.</p>	<p>집에 애완동물이나 좋아하는 동물 인형이 있는가? 될 수 있는대로 자세히 동물의 각 부위와 그 부위들이 무엇을 위해 사용되는지 알아 보고 부위별로 명칭을 붙인 도표를 그려 본다. 바깥에서 볼 수 있는 동물은 무엇이 있나? 그 동물들이 무엇을 하는지 관찰해서 적어보라. 어떤 행동을 하는지 볼 수 있는가?</p>	<p><i>(어른의 허락 하에)</i>, 집 안팎의 여러 물체를 자세히 살펴보라. 동네에 있는 돌과 흙도 살펴 보라. 얼마나 다른 종류의 돌을 볼 수 있는가? 그것들을 표현(색상, 질감, 크기, 모양 등으로)하기 위해 얼마나 많은 단어를 사용할 수 있나?.</p>	<p>경주로를 만들어보라. 화장지나 페이퍼 타월 봉같은 동글고 재활용되는 재료를 사용하여, 경주로를 디자인한다. 가정 과학 일지에 자신의 디자인을 스케치하고 라벨을 붙인다. 방향을 다양하게 바꾸는 등 시도를 통해 자신을 도전해 보라. 원형(prototype)을 만들 수 있는가? 시험했을 때 작동이 잘 되었나? 어떤 개선점이 필요한가?</p>
<p>사회</p>	<p>자신의 지역사회와 주, 그리고/혹은 나라의 지도를 만들어보라. 물리적 지형과 인공 지형 아이콘을 모두 포함 시키도록 한다.</p>	<p>자신이 돈을 벌기 위해 운영할 소규모업의 사업 계획을 만들어 보라. (예를 들어 레모네이드 판매, 세차, 멍멍이 산책 등) 어떤 종류의 인적, 자연적, 자금적 자원이 필요한지 확인하라.</p>	<p>지역사회의 지도자들을 알아보라. 그들의 역할과 책임을 이야기 해보라. 지역사회에 중요하다고 생각되는 것에 대한 자신의 의견을 편지로 써서 지역사회 지도자와 나눠보도록 하라.</p>	<p>무엇인가에 대한 저축 플랜을 만들어 보라. 어떻게 돈을 벌 것인지 그리고 어떻게 저축할 것인지 확실해야 한다.</p>
<p>예체능</p>	<p><i>미술:</i> 자신의 완벽히 멋진 구두를 디자인해 보라.</p>	<p><i>미술:</i> 자신이 하루 중 하는 모든 것을 담은 그림 지도를 그려보라.</p>	<p><i>체육과 보건:</i> 30 분정도 신체 운동 할 수 있는 것을 자신이 정해서 해보라.</p>	<p><i>체육과 보건:</i> 댄스 파티를 해보라. 자신의 좋아하는 노래에 맞춰 춤을 춰보는거야.</p>
<p>예체능</p>	<p><i>테크놀로지 수업:</i> Typing Agent 를 사용하여 20 분동안 키보드 활용 연습을 하라.</p>	<p><i>테크놀로지 수업:</i> 코드 스튜디오를 완수하라 - code.org 에서 Course D, E 또는 F 하기</p>	<p><i>음악:</i> 표준 표기법을 사용하여 2 마디의 간단한 리듬을 기록해 보라.</p>	<p><i>도서 매체:</i> 그림책이나 장편 책, 잡지, 만화 등 광범위한 독서 자료에서 골라보라. 픽션과 논픽션의 차이를 알아보는 연습을 해본다.</p>