

## 가정에서 자녀 학습 도와주기

### 3 학년

#### 개요

이 지침은 악천후나 예기치 못한 사건으로 휴교를 하게 될 경우 자녀들을 학습 활동에 개입시키기 위한 아이디어를 드리고자 만들어 졌습니다. 아래에 열거한 활동들은 아이들이 가정에 머물 때 지적으로 활발함을 유지하도록 돕기 위한 것입니다. 이 활동 아이디어는 학교에서 주어지는 최우선 단계의 수업지도를 나타내지는 않습니다. 최우선 수업 단계에 대한 최상의 실행은 학생들이 재등교할 때 실시될 것입니다.

아이들이 가정에서 완수할 활동이나 과제는 최종 분기 성적에 평가되거나 반영되지 않습니다. 가족들께서는 아래 내용을 검토해 보시고 관련성있고 접하기 가능한 옵션을 선택하시기 바랍니다. 소개된 활동들은 한번 이상 반복하셔도 됩니다.

#### 선택 활동

각 과목마다 “선택란” 옵션이 있습니다. 매일 몇몇 다른 과목들에서 다양한 활동을 고르시면 좋습니다. 이 옵션들은 신체적 활동, 책 읽기, 테크놀로지 사용하기, 온라인 자원, 그리고 텔레비전 프로그램 등의 기회를 담고 있습니다. 자녀가 완수하는 활동에 대하여 대화를 나눠주시면 의사소통 기술과 이해력에 도움을 줄 것입니다.

아래의 표(앞면과 뒷면)를 사용하여 아이가 매일 다양한 활동을 선택하게 함으로 모든 영역의 수업지도가 지속될 수 있도록 권장해주시기 바랍니다:

과목	옵션 1	옵션 2	옵션 3	옵션 4
언어	읽고 있는 책의 주인공에게 편지를 써보라. 이야기 중의 문제에 대한 해결 방법을 주인공에게 조언해주자. 비슷한 문제를 겪은 경험이 있으면 편지에 언급해본다. 자신은 그런 일이 있을 때 어떻게 해결했었나?	논픽션 글이나 책을 읽자. 주제에 관한 내용을 나타내는 포스터를 만들어 본다.	자신이 꿈꾸는 학교를 묘사해 보라! 학교 곳곳의 명칭을 붙인 지도를 포함시킬 것.  그 학교를 이제 널리 알릴 광고를 만들어 본다.	가족 중 한 명의 이름을 써보라. 이름에 있는 알파벳들을 이용하여 3 개 이상의 철자가 들어간 단어를 최대한 많이 만들어 보는 것이다.
수학	5 가지의 다른 분수를 나타내는 예를 그려 보라. 그림이 어떤 분수를 나타내는지 설명해 보자.	사과의 1/2, 2/4, 혹은 3/6 쪽 중 어느 것을 갖겠는가? 그 답변의 이유를 그림이나 단어로 나타내 보라.	두개의 세자리 수를 만들고 그 수를 더한다. 어떻게 더했는지 설명해 보라	4 x 6 과 3 x 7 문제를 문장으로 써보라.

<p><b>과학</b></p>	<p>집에서 과학 일지를 써보자. 매일 글이나 그림으로 내용을 작성하는 것이다. 무엇이 궁금한가? 무엇을 관찰할 수 있나(보고, 듣고, 느낌으로)? 논픽션 과학 서적을 읽거나 듣고 새롭게 알게된 것을 글로 써보자.</p>	<p>과학 일지에 날씨에 대한 매일의 관찰을 기록하자(예를 들어 햇빛, 구름, 온도 정도). 자신의 데이터를 그래프로 그려 나타내 보라.</p>	<p>원인과 결과를 생각해 보자. 다른 표면에서 공을 칠 때 어떤 현상이 일어나리라 생각되는가? 경사로나 언덕에서 밀어올리거나 아래로 밀 경우엔 어떨까? 어떤 일이 일어나는가? 무엇이 요인일까? 다른 방향으로 밀거나 당길 수 있는 다른 장난감은 무엇이 있는가? 자신의 과학 일지에 원인과 결과에 대한 것을 적어보자.</p>	<p>집 안팎에서 여러가지 곤충과 식물을 자세히 관찰해 보자 (<i>어른의 허락을 받을 것</i>). 얼마나 많은 종류의 생명체를 발견해 보았는가? 그것들을 묘사(색상, 질감, 크기, 모양, 냄새 등) 하는데 얼마나 많은 단어를 사용할 수 있는가? 그러한 것들을 과학 일지에 적어 보라.</p>
<p><b>사회</b></p>	<p>자신의 동네에서 책임있는 시민이 되는 법을 논의해 보자. (예를 들어, 정보를 계속 받고, 지역 지도자들과 이야기 하고, 규칙을 따르며, 자원 봉사 하기 등)</p>	<p>자신이 좋아하는 장소(예를 들어 놀이터나 집, 동네 등) 에 대한 지도를 그려보자. 제목, 나침도, 기호설명표 같은 지도 구성요소를 더해 보라.</p>	<p>자신의 성장 과정에서 있었던 중요한 사건들을 포함하여 타임라인을 만들어 보라.</p>	<p>친구들이 왜 자신들의 동네로 이사왔는지 그리고 자신들의 동네에 대하여 좋은 점이 무엇인지 여론조사 해보자.</p>
<p><b>예체능</b></p>	<p><i>미술</i>: 자신이 좋아하는 것들을 갖춘 테마 공원을 디자인 해보자.</p>	<p><i>미술</i>: 세계 어디에서나 또는 상상의 장소에서 가진 피크닉에 모인 친구들과 가족을 묘사해 보라.</p>	<p><i>체육과 보건</i>: 30 분정도 신체 운동 할 수 있는 것을 정해서 해보자.</p>	<p><i>도서 매체</i>: hcpss.me 의 MackinVIA 를 로그인 해보자. 흥미롭게 읽을 새로운 주제를 선택하거나 즐겁게 읽을 수 있는 이야기를 골라 본다. PebbleGo, Tumblebooks, 그리고 Britannica School Edition 의 FUNdamentals 를 골라 보라.</p>
<p><b>예체능</b></p>	<p><i>테크놀로지 수업</i>: Typing Agent 를 사용하여 20 분동안 키보드 활용 연습을 하라.</p>	<p><i>테크놀로지 수업</i>: Wixie 를 사용하여 자신의 하루를 그려 보고 이야기로 써보도록 하라.</p>	<p><i>음악</i>: 어떤 노래든지 듣고 가사와 후렴구를 구분해 보라. 그것을 철자로 바꾸어 본다. 예를 들어 ABAB 와 같이.</p>	<p><i>도서 매체</i>: 자신이 알고 싶은 주제에 대하여 질문들을 만들어 보자. Super3 또는 Big6 리서치 절차를 이용하여 리서치를 실시해 보라.</p>